

Procedura di installazione OptionCube® Light – API Sphera Net

(ultima versione: 10 maggio 2011)

Sistemi operativi supportati: attualmente OptionCube® Light è compatibile con Windows XP Home, Windows XP Professional, Windows 7 tutte le versioni (32 e 64 bit).

Verificare presso il proprio broker:

- 1) che la propria utenza Sphera sia del tipo API dynamic (interfaccia che permette lo scarico dei dati di mercato e di portafoglio dell'utente abilitato) ;
- 2) verificare che la propria utenza di OptionCube® Light sia abilitata. Se il broker distribuisce direttamente l'OptionCube Light sarà anche il fornitore delle credenziali di accesso (USERNAME e PASSWORD), in caso contrario dovrete richiederle direttamente a Derivatives e stipulare il contratto con Derivatives se risiedete in Italia www.derivatives.it oppure con Cube Finance se risiedete all'estero www.cubefinance.com

Installazioni preliminari:

- 1) installare il FRAMEWORK 4.0 (se non è già installato nel PC) disponibile qui http://www.optioncube.com/optioncube/Download/OCUBE_PRE/dotNetFx40_Full_x86_x64.exe

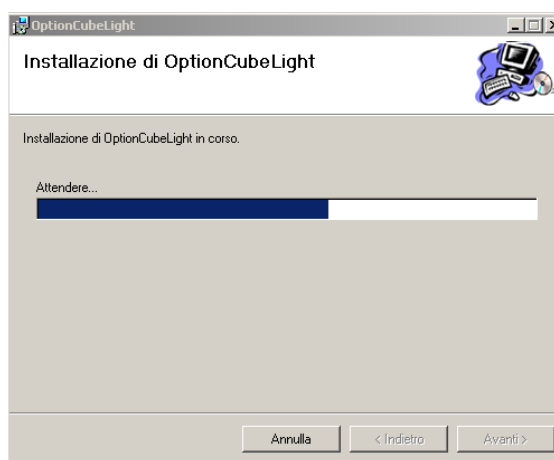
Attenzione ! Non va bene la versione del FRAMEWORK "Client Profile", è necessaria la versione FULL!

- 2) scaricare la versione di OptionCube® Light a 32 bit:
<http://www.optioncube.com/Download/OptionCube/OptionCubeLight.msi>

Procedura di installazione di OptionCube® Light:

- 1) Fare doppio click su OptionCubeLight.msi o OptionCubeLight_64bit.msi
- 2) Seguire le istruzioni clickando sempre "Next"
- 3) Clickare "Next" e poi "Close".

Il programma a questo punto è pronto per l'utilizzo: facendo doppio click sul link OC_Light... visibile sul desktop.



Procedura di autenticazione

Premessa: le API di Sphera sono autonome dalla piattaforma di trading Sphera.net, non è necessario che la stessa sia accesa perché esse funzionino ed alimentino OptionCube Light.

- 1) fare doppio click sul link OC_LIGHT presente sul Desktop
- 2) Digitare lo username e password legati al servizio OptionCube;
- 3) Selezionare la piattaforma "Sphera".
- 4) Premere il pulsante "Verifica" ed attendere circa 10 secondi, periodo di tempo in cui avverrà l'autenticazione.
- 5) A questo punto apparirà la maschera di autenticazione "Sphera Platform login" per procedere all'autenticazione Sphera: si dovrà inserire lo Username di Sphera nel primo campo e i codici numerici degli account secondo campo.

Esempio: se lo username è 'MV1234' e l'account è 1234 andrà inserita in alto la stringa MV1234 mentre in basso andrà inserito la stringa 1234

- 6) Inserire la password legata alle API di Sphera e clickare "OK".

